



Il dipartimento di informatica di questo istituto in collaborazione con l'equipe di animatori digitali ha organizzato l'evento :**Un'ora di Programmazione nel Liceo Garofano**, che rientra nella manifestazione Europe Code Week che si terrà da Sabato 15 ottobre a Sabato 22 ottobre in concomitanza con la manifestazione questa settimana , saranno aperti i laboratori di informatica a tutti i docenti che vogliono partecipare con le loro classi, dove per un'ora appunto ,gli studenti di qualsiasi classe di qualsiasi indirizzo non necessariamente tecnologico,(anzi preferibile chi di informatica ne mastica poco...) saranno introdotti in concetti di programmazione in manieraludica tramite video giochi noti.

Ricordando che imparare a programmare vuol dire imparare a fare cose come

- seguire correttamente una sintassi e delle regole (come in grammatica)
 - impostare la procedura risolutiva di un problema (come in matematica)
 - saper leggere e scrivere usando linguaggi simbolici (come in matematica, ma anche musica)
 - scrivere testo corretto, comprensibile ed espressivo (come quando si scrive un tema di italiano)
- e così via.